

PENERAPAN NOTIFIKASI UNTUK MEMBANTU PENYEBARAN INFORMASI DAN KOMUNIKASI SIVITAS STMIK PROFESIONAL BERBASIS SMARTPHONE ANDROID

Muhammad Faisal

Program Studi Sistem Informasi

STMIK Profesional Makassar

email : muh_faisal@stmikprofesional.ac.id

Abstrak

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi setiap lapisan masyarakat di era modern seperti sekarang ini. Hal ini juga berlaku di lingkungan kampus. Pentingnya informasi kampus yang update, dapat dilihat dari banyaknya sivitas kampus yang datang untuk melihat informasi terbaru seputar kampus di papan pengumuman setiap harinya. Notifikasi adalah pemberitahuan mengenai informasi atau pengumuman dari pihak tertentu kepada pihak yang dituju yang dilakukan melalui media seperti email, sms, maupun aplikasi messenger atau chatting (line, whatsapp, bbm, wechat, dsb). Notifikasi sangat penting bagi penerima informasi, karena dengan notifikasi, informasi tersebut dapat langsung diketahui oleh penerima. Kehadiran smartphone Android sebagai salah satu produk teknologi terbaru diharapkan dapat membantu mahasiswa mengenai kehadiran dosen dan informasi perkuliahan lainnya serta sivitas kampus lainnya dalam mengakses informasi yang dibutuhkan. Kemampuan smartphone android untuk selalu terkoneksi dengan internet dapat membantu pengguna untuk memantau perkembangan informasi kampus, jadwal kuliah secara real-time, dan sebagainya.

Kata kunci : Informasi, notifikasi, chatting, messenger, smartphone.

A. PENDAHULUAN

Di era globalisasi, kehadiran teknologi sangat mempengaruhi segala bidang kehidupan baik ekonomi, pendidikan, pertahanan keamanan maupun bidang lainnya. Terlebih dalam Teknologi Informasi dan Komunikasi yang selalu berkembang dan semakin canggih dengan penemuan-penemuan barunya baik dari ukuran, bentuk, kemampuan dan kecepatannya. Hal ini membawa perubahan yang besar bagi kehidupan manusia. Manusia harus selalu

update perkembangan teknologi informasi dan komunikasi serta berpikir lebih maju untuk menghadapi persaingan, memenuhi kebutuhan serta memudahkan manusia dalam mencari informasi maupun menerima informasi. Sehingga saat ini jarak dan waktu tidak lagi menjadi penghalang dalam berkomunikasi.

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi setiap lapisan masyarakat di era modern seperti sekarang ini. Hal ini juga berlaku di

lingkungan kampus. Pentingnya informasi kampus yang update, dapat dilihat dari banyaknya sivitas kampus yang datang untuk melihat informasi terbaru seputar kampus di papan pengumuman setiap harinya. Kegiatan pemberitahuan informasi mengenai seputar kampus maupun belajar mengajar seperti perkuliahan masih banyak yang menggunakan cara manual yaitu secara verbal atau melalui papan pengumuman dalam memberitahukan informasi kepada para mahasiswa atau sivitas kampus lainnya.

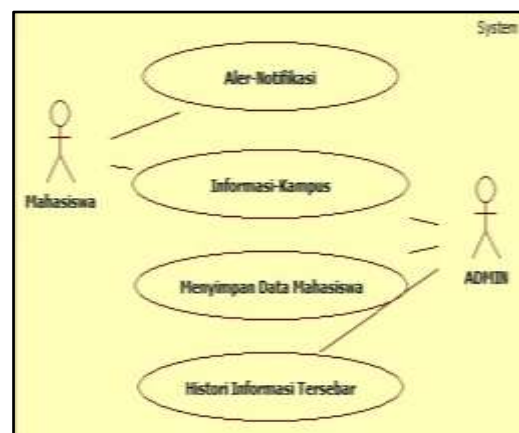
Informasi yang diberikan terkadang tidak sampai kepada sivitas yang harus menerima informasi tersebut akibat dari keterbatasan sistem, sehingga dapat terlihat jelas bahwa pemberitahuan secara manual sangatlah tidak efisien hingga seorang pencari pengumuman harus berulang kali melakukan pengecekan pada tempat diumumkannya informasi, hal ini tentu sangat tidak efisien dan menyita waktu.

B. METODE PENELITIAN

Perancangan sistem adalah suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perancangan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem yaitu pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang

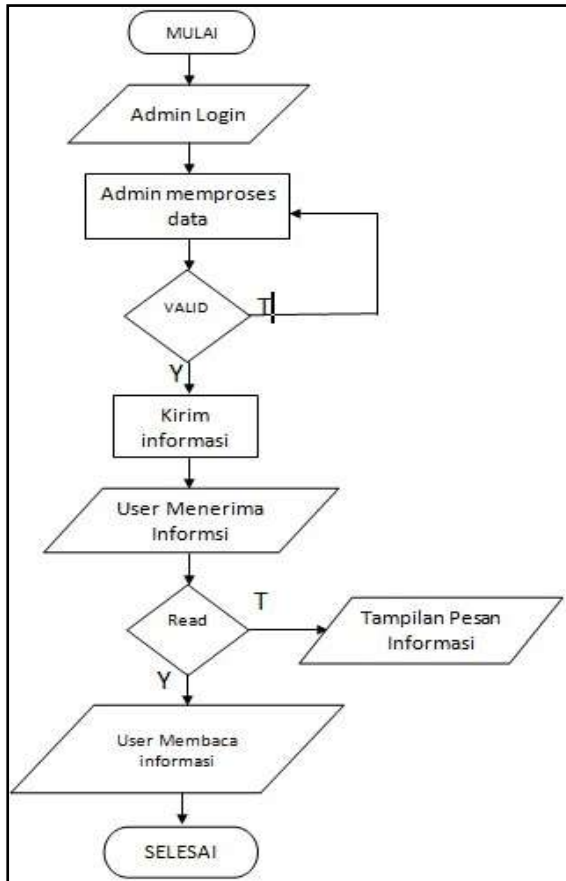
baru. Maka untuk tujuan yang ingin di capai dari tahap perancangan sistem mempunyai tujuan utama, yaitu agar mengetahui kebutuhan pemakaian sistem (User) dan memberikan gambaran serta rancangan yang jelas dalam pembuatan sistem.

Diagram Use Case merupakan gambaran skenario dari interaksi antara user dan admin dengan sistem. Sebuah diagram Use Case menggambarkan hubungan aktor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap aplikasi, adapun interaksi pengguna terhadap aplikasi dapat digambarkan melalui diagram use case dapat dilihat pada gambar 1



Gambar 1. Use Case Sistem Berjalan

Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program, proses penyampaian informasi melalui fitur notification dilihat pada gambar 4.2



Gambar 2. Flowchart Broadcast Info

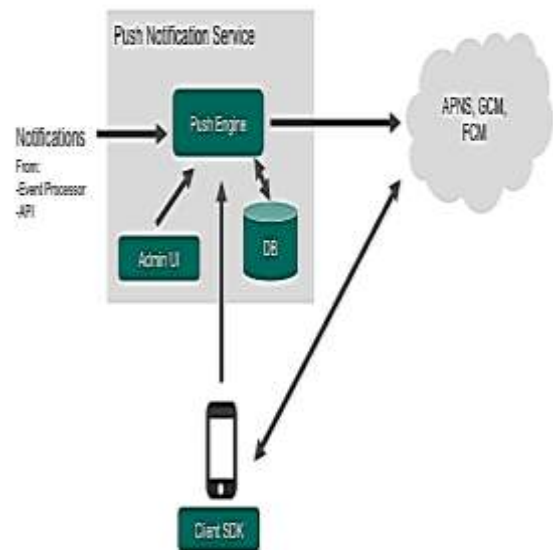
Push Notifikasi adalah salah fitur pada perangkat android, yang akan menampilkan antar muka(User Interface) baik berupa pesan pemberitahuan ,icon ,text ,background proses,yang dapat dilihat pada status bar lalu pengguna Android,dapat mengusap ke bawah (mengexpand), agar dapat melihat lebih detail lagi tentang informasi

Proses pembuatan layout dan mengontrol action dari notifikasi digunakan objek Notification Compat.Builder dimanasetiap objek Notification harus mempunyai:

- Icon kecil
- Judul Notifikasi

- Teks detail

Terhadap Ketiga objek tersebut dibuatkan method sebagai controller yaitu *set_SmallIcon()*,*set _ContentTitle()*, dan *set_ ContentText()*.Alur Proses pengiriman Notifikasi dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Proses Alur Notifikasi

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun hasil perancangan dan pengujian terhadap aplikasi yang digunakan adalah sebagai berikut :

Halaman Admin



Gambar 4. Halaman Admin

Halaman Data Mahasiswa



Gambar 5. Halaman Data Mahasiswa
Halaman Broadcast Informasi



Gambar 6. Halaman Broadcast Info

Tampilan Shortcut Aplikasi



Gambar 7. Shortcut

Halaman Loading Aplikasi



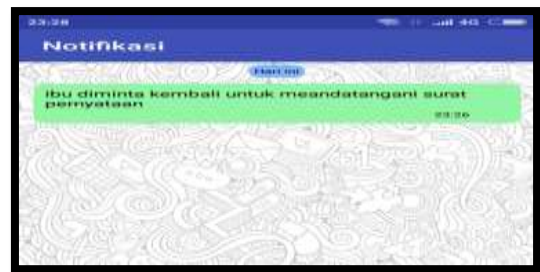
Gambar 8. Halaman Loading

Halaman List Notifikasi



Gambar 9. Halaman List Notifikasi

Halaman Detail Informasi



Gambar 10. Halaman Detail Informasi

PEMBAHASAN

Proses penyebaran informasi dilakukan oleh administrator dalam hal ini pihak yang berwenang memberikan informasi agar komunikasi antara aplikasi dapat bekerja dengan baik, tahapan awal yang dilakukan user adalah melakukan registrasi melalui aplikasi yang telah diinstall pada perangkat mobile atau dilakukan oleh administrator melalui halaman data mahasiswa



Gambar 11. Halaman Registrasi.

Proses pengecekan koneksi terjadi pada saat halaman loading bekerja, jika perangkat smartphone terhubung ke internet maka aplikasi dapat bekerja dan langsung memeriksa status notifikasi yang masuk.

Selanjutnya ketika informasi telah dikirim oleh administrator maka tanda peringatan pesan masuk akan berbunyi pada perangkat smartphone mahasiswa dan pada shortcut akan tampil jumlah peringatan yang diterima dan belum dibaca, dilihat pada gambar 11.



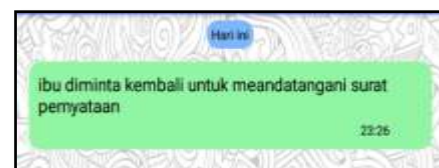
Gambar 12. Tanda Pesan Shortcut

Ketika user menjalankanshortcut maka aplikasi akan menampilkan halaman list informasi dan akan tampak jumlah informasi yang belum terbaca, dilihat pada gambar 12.



Gambar 13. Halaman List Informasi

Tahapan akhir yang dilakukan oleh Pengguna Untuk melihat detail informasi yang masuk yaitu menyentuh title informasi yang telah diberi tanda berbeda lalu akan tampil halaman detail informasi seperti pada gambar 13.



Gambar 14. Detail informasi

D. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan permasalahan yang telah dibahas dan diselesaikan melalui laporan ini, maka dapat disimpulkan:

Penggunaan notifikasi adalah pemberitahuan mengenai informasi atau pengumuman dari pihak tertentu kepada pihak yang dituju yang dilakukan melalui media seperti email, sms, maupun aplikasi messenger atau chatting (line, whatsapp, bbm, wechat, dsb). Notifikasi sangat penting bagi penerima informasi, karena dengan notifikasi, informasi tersebut dapat langsung diketahui oleh

penerima. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan oleh Pengguna Untuk melihat detail informasi yang masuk yaitu menyentuh title informasi yang telah diberi tanda berbeda lalu akan tampil halaman detail informasi.

Kehadiran smartphone Android sebagai salah satu produk teknologi terbaru diharapkan dapat membantu mahasiswa mengenai kehadiran dosen dan informasi perkuliahan lainnya serta sivitas kampus lainnya dalam mengakses informasi yang dibutuhkan.

REFERENSI

- [1] Faisal, Muhammad. 2014. *Implementasi Model Interoperabilitas pada sistem informasi akademik berbasis multi platform.*
- [2] Safaat, Nazaruddin. 2012. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android.* Informatika, Bandung.
- [3] Supriyanto, Aji. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi.* Salemba Infotek, Jakarta.
- [4] <http://www.androidhive.info/2012/05/how-to-connect-android-with-php-mysql/> (diakses tanggal 1 Juli 2015)
- [5] http://www.tutorialspoint.com/android/android_php_mysql.htm (diakses tanggal 4 Juli 2015)
- [6] <http://www.vogella.com/tutorials/AndroidListView/article.html> (diakses tanggal 12 Juli 2015)
- [7] <http://www.androidhive.info/2014/07/android-custom-listview-with-image-and-text-using-volley>. (diakses tanggal 12 Juli 2015)
- [8] <http://developer.android.com/guide/topics/ui/notifiers/notifications.html> (diakses tanggal 15 Juli 2015)